

"Școala altfel"
20.10-24.10.2025

Aprobat
Director,
prof. Ungurean Monica Laura

DATA	CLASA	ORA	Cadre didactice responsabile	Obiectivele educaționale (SMART)	Conținutul tematic proiectat, în acord cu prioritățile M.E.C/I.Ș.J. Cluj	Formele de organizare și tipologia activităților	Modalități/instrumente de monitorizare a activităților, de diseminare, evaluare și colectare a feedback-ului	Parteneri instituționali și resurse locale capacitate
LUNI 20.10.2025	5A	8-12; 12-13	Morariu Ioana/Oprea Elena	Creating Kindness Board/Învățăm despre alimentația sănătoasă și cum a fost văzut subiectul în istorie.	Educație emoțională/Să mâncăm sănătos.	Grup/individual.	Poze, chestionare.	-sala de clasă
	5B	8-14	Morari Ancuța, Stelian Olar, Oprea Elena	Exersarea spiritului de echipă și a colaborării prin activități de grup	Educație pentru mediu și sănătate; Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație	Grup/individual.	Poze, chestionare.	Dacia Felix
	6A	8-14	Morari Ancuța, Stelian Olar	Exersarea spiritului de echipă și a colaborării prin activități de grup	Educație pentru mediu și sănătate; Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație”	Grup/individual.	Poze, chestionare.	Dacia Felix H
	6B	8-13	Cosmuța Mihaela	Observarea unor obiective istorice și culturale și valorificarea intra și interdisciplinar a competențelor dobândite	Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație” tematică cultural-educativă	Grup	Fotografii/ chestionare	

	6C	8-14	Miclea Marius Bobis Dorina	Formarea si deprinderea pentru spatii construite ART Nouveau	Vizita, Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație” / Cultura arhitecturala Cluj- Pestera Ursilor	Grup	Colaj fotografic	2 Parinti insotitori
	7A	8-14	Turcitu Mihaela, Fenesan Laura	Educație culturală	Vizionare film urmata de o dezbatere	grup/ individual	chestionare	Cinema City
	7B	8-14	Manea Cristina	Exersarea spiritului de echipă și a colaborării prin activități de grup	Marele Joc cu concurs pe echipe, coordonat de voluntari de la Asociatia Elevilor din Cluj, cultura generala, probe sportive si jocuri de istetime	concurs pe echipe	poze, acordare de diplome si premii	Liceul Teoretic "Lucian Blaga"
	7C	8-14	Miclea Marius Bobis Dorina	Formarea si deprinderea pentru spatii construite ART Nouveau	Vizita, Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație” / Cultura arhitecturala Cluj- Pestera Ursilor	Grup	Colaj fotografic	2 Parinti insotitori
	8C	10-14	Mihaela Streza	Vizionare film și dezbateri	Educație științifică	Grup/individual	Chestionare	Laboratorul de fizică
	8A	8-15	Tivadar Liviu, Brojbeanu Andi(grupa1), Pașcu Virginia, Morar Dana, Cosmuța Mihaela, Birtar Diana (grupa2)	sa invatam achizitionam informatii despre matematicieni celebri, sa descoperim rationamente care stau la baza matematicii (grupa 1), să realizăm un jurnal în urma vizite la obiective turistice și să formăm abiliți de comunicare	ateliere pe grupe si in sala de clasa (grupa1), Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație	grupe	fișe (grupa1), jurnal, colaj fotografic (grupa2)	sala de clasă, AGENTIA DE TURISM ITINERARIU M TRAVEL
	8B	8-14	Tivadar Liviu, Brojbeanu Andi(grupa1), Pașcu Virginia, Morar Dana, Cosmuța Mihaela, Birtar Diana, (grupa2)	sa invatam achizitionam informatii despre matematicieni celebri, sa descoperim rationamente care stau la baza matematicii (grupa 1)Observarea unor obiective turistice/ Educatie non- formala, dezvoltarea abilitatilor de comunicare (grupa2)	ateliere pe grupe si in sala de clasa (grupa1), Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație” tematică- (grupa2)	Grupe	fișe (grupa1),Poze și jurnal de călătorie (grupa2)	AGENTIA DE TURISM ITINERARIU M TRAVEL

	8C	8-14	Androne Magdalena	Formarea deprinderilor pentru o buna sanatate fizica si exersarea spiritului de echipa	Activitati sportive la Complexul Nimpheea Oradea	Grupe	Poze si jurnal de calatorie	Quadriion Tour
MARȚI 21.10.2025	5A	8-15	Ioana Morariu, Lapusan Camelia	Cunoasterea patrimoniului cultural si istoric al Clujului-tur ghidat	Istorie, cultura si civilizatie	grup	poze	
	5B	8-14	Morari Ancuța, Stelian Olar/Stamate Lidia-Lisa,Pavel Elena -Paula	Cunoașterea patrimoniului cultural și istoric al dacilor prin vizitarea sitului arheologic de la Sarmizegetusa/Elevii vor juca jocuri de societate prin care isi vor dezvolta abilitățile sociale și inteligența emoțională. Elevii vor fi capabili să utilizeze noțiuni de matematică (aritmetică, raționamente logice) pentru a rezolva probleme integrate într-un scenariu de tip escape room, dezvoltând astfel abilități de gândire critică, creativitate și colaborare. / Elevii vor lucra împreună în grupuri pentru a realiza o „Grădină Origami” cu flori și animale, exersând creativitatea, colaborarea și respectul reciproc	Istorie și cultură. Civilizația dacică și patrimoniul UNESCO – vizitarea sitului arheologic de la Sarmizegetusa Ulpia Traiana Elemente de istorie națională: rolul dacilor în formarea identității românești./Dezvoltarea inteligenței emoționale prin jocuri de societate	Grup	Poze/ Chestionare	Dacia Felix Hunedoara/ sala de clasă

	6A	8-13	Morari Ancuța, Stelian Olar/Stamate Lidia-Lisa	Cunoașterea patrimoniului cultural și istoric al dacilor prin vizitarea sitului arheologic de la Sarmizegetusa/Elevii vor juca jocuri de societate prin care își vor dezvolta abilitățile sociale și inteligența emoțională.	Escape room: "Math of Ken" - denumirea figurilor geometrice plane, rezolvarea unor probleme practice simple, puzzle-uri logice, etc.	Grup	Poze/ Chestionare	Dacia Felix Hunedoara/ sala de clasa
	6B	8-13	Cosmuța Mihaela /Stamate Lidia-Lisa	Observarea unor obiective istorice și culturale și valorificarea intra și interdisciplinar a competențelor dobândite/ Elevii vor juca jocuri de societate prin care își vor dezvolta abilitățile sociale și inteligența emoțională.	Istorie și cultură. Civilizația dacică și patrimoniul UNESCO – vizitarea sitului arheologic de la Sarmizegetusa Ulpia Traiana Elemente de istorie națională: rolul dacilor în formarea identității românești./Dezvoltarea inteligenței emoționale prin jocuri de societate	Grup/echipe	Fotografii/ chestionar	Budapesta/ Viena/ sala de clasă
	6C	8-14	Bobîș Dorina	Dezvoltarea rezistenței fizice și a colaborării prin jocuri fizice. Stimularea responsabilității și a încrederii în sine prin respectarea regulilor de circulație, de deplasare și joc în grup	Jocuri fizice în Baza Sportivă Gheorgheni	Grupe/ echipe	Fotografii	Baza Sportivă Gheorgheni
	7A	8-14	Turcitu Mihaela, Fenesan Laura	Elevii vor juca jocuri sportive pe echipe pentru a-si dezvolta abilitatile fizice, sociale, si emotionale.	Dezvoltarea abilitatilor fizice, sociale si emotionale prin jocuri sportive	echipe	fotografii	Baza Sportiva Gheorgheni
	7B	8-14	Manea Cristina	Cunosterea patrimoniului geografic al Clujului	Drumetie Padurea Faget, "Traseul broscutelor"	grup	fotografii	Padurea Faget
	7C	8-14	Miclea Marius, Lehene Andrada	Unde se formeaza profesorii de arte	UAD - sectii Textile si Ceramica	grup/ individual	Fotografii	UAD, Cluj-Napoca

	8A	8-15	Tivadar Liviu, Brojbeanu Andi(grupa1), Pașcu Virginia, Morar Dana, Cosmuța Mihaela, Birtar Diana (grupa2)	sa invatam achizitionam informatii despre matematicieni celebri, sa descoperim rationamente care stau la baza matematicii (grupa 1)Observarea unor obiective turistice/ Educatie non-formala, dezvoltarea abilitatilor de comunicare (grupa2)	atelieri pe grupe si in sala de clasa (grupa1), (grupa2 Proiect tematic Cultura, știință și civilizație Vizita de studiu si lucru la UAD-sectia textile si Ceramica(grupa3)	grupe	fișe (grupa1), jurnal, colaj fotografic (grupa2,3)	sala de clasa, UAD, AGENTIA DE TURISM ITINERARIU M TRAVEL
	8B	8-14	Pașcu Virginia, Morar Dana, Cosmuța Mihaela, Birtar Diana	Dobândirea unor informații culturale/Observarea unor obiective istorice	grupe	Grup	Instantanee, chestionare	AGENTIA DE TURISM ITINERARIU M TRAVEL
	8C	8-15	Androne Magdalena	Cunoasterea patrimoniului geografic al Clujului	Drumetie Vf. Peana	Grup	Film	-
MIERCURI 22.10.2025	5A	8-14; 10-11	Morariu Ioana/Oprea Elena	Cunoasterea patrimoniului cultural, istoric si geografic al zonei Sibiului/Studiem istoria unor alimente (porumb, cafea, cartofi) care au schimbat lumea.	Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație” tematica Avrig, Brambura Park	Grup/individual	Poze/chestionare	-
	5B	8-14	Oprea Elena ,Morari Ancuta, Stelian Olar	Studiem istoria unor alimente (porumb, cafea, cartofi) care au schimbat lumea.Dezvoltarea rezistenței fizice și a respectului pentru mediul natural prin participarea la drumetii montane.Stimularea creativității și a încrederii în sine prin ateliere interactive (de exemplu, tir cu arcul)	Istoria alimentelor. Drumetii montane: cunoașterea mediului natural, importanța protejării naturii./ Ateliere de tir cu arcul: coordonare, concentrare, perseverență.	Grup/individual	Poze/chestionare	Dacia Felix Hunedoara/ sala de clasă

6A	8-14	Morari Ancuta, Stelian Olar/ Cosmuța Mihaela	Dezvoltarea rezistenței fizice și a respectului pentru mediul natural prin participarea la drumeții montane. Stimularea creativității și a încrederii în sine prin ateliere interactive (de exemplu, tir cu arcul)	Drumeții montane: cunoașterea mediului natural, importanța protejării naturii./Ateliere de tir cu arcul: coordonare, concentrare, perseverență.	Grup	Poze/chestionare / î	Dacia Felix Hunedoara/ sala de clasă
6B	08-10/10- 15	Banyai Beatrix/ Cosmuta Mihaela	Dezvoltarea spiritului de fair- play/ Consolidarea jocurilor sportive / Creșterea capacității de autocunoaștere și încredere în sine	Drumeții montane: cunoașterea mediului natural, importanța protejării naturii./ Ateliere de tir cu arcul: coordonare, concentrare, perseverență.	Echipe/Individu al	Poze/ Chestionar/ntrebări/ clarificări	Sala de sport/ teren sport/ baza sportivă
6C	8-14	Bobis Dorina/Banyai Beatrix	Senzatii Digitale - prin imagini imersive Egipt, Alice in tara minunilor, Savana	Competitii sportive/ vizionare film tematic/Activități de dezvoltare emoțională	Grupe	Poze	Muzeul MINA
7A	8-15	Turcitu Mihaela, Morariu Ioana	Cunoasterea patrimoniului cultural, istoric si geografic al zonei Sibiului/Studiem istoria unor alimente (porumb, cafea, cartofi) care au schimbat lumea.	Proiect tematic „Cultură, știință și civilizație” Avrig, Brambura Park	Grup	Fotografii	Brambura Park
7B	8-10/ 10- 13	Manea Cristina	Exersarea unor deprinderi de a pregati niste retete simple respectand etapele corecte de igiena si masurare a ingredientelor si dovedind abilitati de colaborare in echipa si creativitate in prezentarea preparatului / Identificarea unor strategii pozitive de colaborare si rezolvare a conflictelor si de sprijin reciproc in grup	Atelier culinar coordonat de mamici/ Cercul sigurantei, activitati de coeziune a grupului, invitat psiholog Anca Bica	Activitati pe echipe / Activitate de grup si pe echipe	Fotografii, chestionare	Liceul Teoretic "Lucian Blaga"

	7C	8-14	Miclea Marius, Andries Cristina	Relatia dintre fizica si arhitectura pas cu pas	Atelier QUB-inertia construcțiilor	Grupe si individual	Colaj fotografic	QUB centru de cultura stiinte si arta de la BCJ
	8A	8-15	Morar Dana, Cosmuța Mihaela,	Cum înveți ,să înveți?	să învățăm , să învățăm	Grupe si individual	Colaj fotografic	sala de clasă
	8B	8-10, 10- 12	Morar Dana Pașcu Virginia	Cum înveți ,să înveți? Dezvoltarea competențelor de comunicare prin activități interactive	să învățăm , să învățăm	Grup și individual	Fișe cu întrebări tematice, jurnale de scriere	Sala de clasă
	8C	8-14	Androne Magdalena, Pavel Elena - Paula, Brojbeanu Andi	Arhitectura si fizica	Călătorii în lumi ficționale-atelier de lectură și scriere- Atelier QUB	Grupe	Poze	
JOI 23.10.2025	5A	8-14	Morariu Ioana, Brojbeanu Andi	Dezvoltarea armonioasa si formarea unui stil de viata activ	Dezvoltarea abilitatilor fizice, sociale si emotionale prin jocuri sportive	Grup	poze	Baza sportiva Gheorgheni
	5B	8-14	Olar Stelian	Dezvoltarea armonioasa si formarea unui stil de viata activ	Dezvoltarea abilitatilor fizice, sociale si emotionale prin jocuri sportive	Grup și individual	Poze	Baza sportiva Gheorgheni
	6A	8-11/11-14	Morari Ancuța	Dezvoltarea competențelor de comunicare în limba franceză prin activități interactive./Cunoașterea patrimoniului cultural și arhitectural al orașului Cluj- Napoca.	Jocuri de rol și exerciții de comunicare în limba franceză. /Repere istorice și arhitecturale: Piața Unirii, Biserica Sf. Mihail, Palatul Banffy, Bastionul Croitorilor, Universitatea „Babeș- Bolyai”.	Grup	poze/chestionare	Centrul Cultural Francez/Cluj- Napoca

6B	8-11/11-13	Cosmuța Mihaela	Călătorii în lumi ficționale în limba franceză prin activități interactive./Cunoașterea patrimoniului cultural și arhitectural al orașului Cluj-Napoca.	Jocuri de rol și exerciții de comunicare în limba franceză./ Repere istorice și arhitecturale: Piața Unirii, Biserica Sf. Mihail, Palatul Banffy, Bastionul Croitorilor, Universitatea „Babeș-Bolyai”.	Grup	poze, chestionare	Centrul Cultural Francez/Cluj-Napoca
6C	8-14	Bobîș Dorina	Dezvoltarea competențelor de comunicare în limba franceză prin activități interactive.	Jocuri de rol și exerciții de comunicare în limba franceză.	Grup	poze	Centrul Cultural Francez/Cluj-Napoca
7A	8-14	Pavel Elena-Paula	Elevii vor fi capabili să utilizeze noțiuni de matematică (aritmetică, geometrie plană, raționamente logice) pentru a rezolva probleme integrate într-un scenariu de tip escape room, dezvoltând astfel abilități de gândire critică, creativitate și colaborare.	Jocuri de rol și exerciții de comunicare în limba franceză./ Repere istorice și arhitecturale: Piața Unirii, Biserica Sf. Mihail, Palatul Banffy, Bastionul Croitorilor, Universitatea „Babeș-Bolyai”.	Grup	Poze, chestionare	sala de clasă
7B	8-14	Manea Cristina, Chelariu Simona	Explorarea patrimoniului rural și dezvoltarea interesului pentru valorile culturii tradiționale românești	Vizita în Parcul Etnografic "Romulus Vuia"	grup	poze, chestionare	Parcul etnografic "Romulus Vuia"
7C	8-14	Miclea Marius, Lapusan Camelia	Senzatii Digitale - prin imagini imersive Egipt, Alice în țara minunilor, Savana	muzeu MINA	Grup	Poze	-
8A	8-14	Morar Dana	să cunoaștem mai multe despre infracționalitatea juvenilă	Infracționalitatea juvenilă	atelier	poze	sala de clasă
8B	8-14	Pașcu Virginia	Cunoașterea patrimoniului cultural și arhitectural al orașului Cluj-Napoca.		Grup	Poze/ Chestionare	Muzeul Etnografic al Transilvaniei

	8C	8-14	Lapusan Camelia , Miclea Marius	Senzatii Digitale - prin imagini imersive Egipt, Alice in tara minunilor, Savana	Vizită la Muzeul Etnografic al Transilvaniei Muzeu MINA	Grup	Colaj foto	Muzeu MINA
VINERI 24.10.2025	5A	08:00 - 10:00;10- 14	Cornea Andra/Morariu Ioana	Elevii vor lucra împreună în grupuri pentru a realiza o „Grădină Origami” cu flori și animale, exersând creativitatea, colaborarea și respectul reciproc./ Curs de prim ajutor	Smurd Cluj	Echipe, ateliere de lucru	Fotografii	sala de clasă
	5B	8-10 / 10:00 - 12:00,12- 14	Pavel Elena - Paula /Cornea Andra,Olar Stelian	Elevii vor fi capabili să utilizeze noțiuni de matematică (aritmetică, raționamente logice) pentru a rezolva probleme integrate într-un scenariu de tip escape room, dezvoltând astfel abilități de gândire critică, creativitate și colaborare. / Elevii vor lucra împreună în grupuri pentru a realiza o „Grădină Origami” cu flori și animale, exersând creativitatea, colaborarea și respectul reciproc.Povestea sarii.	Grădina Origami	Echipe, ateliere de lucru	Fotografii	sala de clasă
	6A	8- 10/10:00- 14:00	Morari Ancuța/Stamate Lidia-Lisa	Dezvoltarea creativității și a spiritului artistic prin activități manuale./Elevii vor juca jocuri de societate prin care isi vor dezvolta abilitățile sociale și inteligența emoțională.	Escape room: "Math of Ken" - denumirea figurilor geometrice plane, rezolvarea unor probleme practice simple, puzzle-uri logice, etc. / Grădina Origami	echipe	fotografii/chestionar	sala de clasă

6B	8-14	Cosmuța Mihaela	Dezvoltarea simțului artistic prin tehnologie	Tehnici de decorare: pictură, gravare, colaj. Atelier practic: decorarea dovecilor/Dezvoltarea inteligenței emoționale prin jocuri de societate	Grup	fotografii/chestionar	Muzeul Mina
6C	8-14	Bobîș Dorina	Dezvoltarea creativității și a spiritului artistic prin activități manuale./Elevii vor juca jocuri de societate prin care își vor dezvolta abilitățile sociale și inteligența emoțională.	Eveniment imersivJocuri de societate, Origami, jocuri logice	Grup	Fotografii/ Chestionar	Sala de clasă
7A	8-15	Turcitu Mihaela, Manea Cristina, Brojbeanu Andi	Senzatii Digitale - prin imagini imersive Egipt, Alice in tara minunilor, Savana	Vizita la Muzeul "Mina" Cluj	grup	fotografii	Muzeul MINA Cluj
7B	8-15	Turcitu Mihaela, Manea Cristina, Brojbeanu Andi	Senzatii Digitale - prin imagini imersive Egipt, Alice in tara minunilor, Savana	Vizita la Muzeul "Mina" Cluj	grup	fotografii	Muzeul MINA Cluj
7C	8-14	Miclea Marius Androne Magdalena	Dezvoltarea simțului artistic prin vizionare film didactic	Viata bate filmul - story board James Cameron	grup	Chestionar	-
8A	8-13	Morar Dana	să cunoaștem aportul matematicienilor români la Matematica Globală	Matematicieni români celebri	Grup	Fise de lucru	Sala de clasa
8B	8-14	Pașcu Virginia	Dezvoltarea simțului artistic	Vizionare filme- Ecranizări ale unor opere literare	Grup	Fise de lucru	Sala de clasa- L.T.Blaga
8C	8-14	Androne Magdalena, Miclea Marius	Dezvoltarea simțului artistic prin vizionare film didactic	Viata bate filmul - story board James Cameron - Vizionare filme	Grup	Fotografii	Cinema City Iulius Mall